

# pCon.planner - Batch Rendering Service (15-12-2023)

## Systemanforderungen

### Minimale Voraussetzungen

Prozessor	x86-64 mit SSE 4.1
Prozessorkerne*	4
Systemspeicher	8 GB
Betriebssystem**	Windows 10 64-Bit
Benötigter Festplattenspeicher	200 MB <sup>1</sup>
Grafikkarte	Beliebig – GPU wird beim Rendering aktuell nicht unterstützt.
Komponenten	Microsoft .NET Framework >= v4.5

### Empfohlene Konfiguration

Prozessor	x86-64 mit AVX2
Prozessorkerne/-takt*	>= 16 / >= 4 GHz
Systemspeicher	24 GB
Betriebssystem*	Windows 11, Windows Server 2019/2022
Benötigter Festplattenspeicher	200 MB <sup>1</sup>
Grafikkarte	Beliebig – GPU wird beim Rendering aktuell nicht unterstützt.
Komponenten	Microsoft .NET Framework >= v4.8

\* Die Leistung des Renderings skaliert linear mit der Anzahl der Prozessorkerne, sowie mit der Einzelkernleistung der Prozessoren.

\*\* Die Anwendung ist so entwickelt, dass sie möglichst unabhängig von der verwendeten Windows Version funktioniert. Neuere Windows Versionen sollten problemlos funktionieren, ebenso wie Windows Server Umgebungen. Bei Problemen können wir nur dann Support leisten, wenn diese in Umgebungen nachvollziehbar sind, auf wir direkten und umfänglichen Zugriff haben.

---

<sup>1</sup> Die Software benötigt alleine maximal 200 MB. Der insgesamt benötigte Festplattenspeicher hängt von Menge sowie Größe der zu berechnenden Render-Aufträge und ihrer Ergebnisse ab.

## Sonstiges

Der Batch Rendering Service bietet eine Website zum Herunterladen der gerenderten Ergebnisse und zur Verwaltung der Aufträge. Diese Website wird über einen lokalen Webserver bereitgestellt. Der Betrieb dieses Servers muss gewährleistet sein. Restriktive Sicherheitsrichtlinien können den Betrieb oder die Erreichbarkeit des Web-Frontends verhindern.

Der Betrieb des reinen Rendering-Dienstes mit Ein- und Ausgabe über das Dateisystem ist weiterhin möglich.