

| | |
|-----------------|---|
| Titel | Styleguide für die Metatypenanlage |
| Autor | Ekkehard Beier ¹ , Annett Wiegand (EasternGraphics) |
| Referenz | Titel: Metatypes Coding Style Guide Version: 1.2 Release Datum: 2012-02-06 |
| History | Am Dokumentende |
| Status | Verfügbar für EGR, Vertriebspartner und Kunden. |
| Feedback | metatypes@easterngraphics.com |

go_types.csv

Der Metatypname beginnt mit MT_, gefolgt vom Serienkürzel SE und dem Namen. Der Name besteht aus Groß- und Kleinbuchstaben, wobei jeder Wortteil mit einem Großbuchstaben beginnt.

Die Bezeichnung im GType entspricht dem Metatyp-Namen ohne das führende MT_

```
MT_[SE_]KomplettWand;GType;; [SE_]KomplettWand;0;
```

Propertynamen beginnen, wie bei MT üblich mit G, gefolgt vom Serienkürzel und einem Unterstrich. Zusammengesetzte Worte werden ohne Trennzeichen angegeben. Der erste Buchstabe des nächsten Wortes ist ein Großbuchstabe. Die Merkmalswerte beginnen mit dem Serienkürzel SE, gefolgt von einem Unterstrich und einem Großbuchstaben. Der Rest des Namens ist beliebig.

```
MT_[SE_]KomplettWand;G[SE_]Linie;ch; [SE_]Compact;3;
```

go_articles

Die eindeutige Kennzeichnung eines Artikels, (siehe MT-Dokumentation go_articles →prm_set) setzt sich folgendermaßen zusammen:

1. Metatyp-ID_
2. Artikelnummer
3. optionale _Erweiterung

Sollen für einen Artikel mehrere Property-Sets definiert werden erfolgt hierüber deren Unterscheidung

```
MT_[SE_]Tisch;HEX;SE;VP2003;MT_[SE_]Tisch_VP2003;  
MT_[SE_]Tisch;HEX;SE;VP2004;MT_[SE_]Tisch_VP2004_1;  
MT_[SE_]Tisch;HEX;SE;VP2004;MT_[SE_]Tisch_VP2004_2;
```

Der Schlüssel für das Set kindorientierter Properties wird wie folgt bezeichnet:

1. CHP_
2. SE_
3. eine beliebige Folge von alphanumerischen Zeichen, wobei jedes neue Wort durch einen Großbuchstaben begonnen wird.

```
MT_[SE_]Tisch;HEX;SE;VP2003;MT_[SE_]Tisch_VP2003;CHP_[SE_]Fuesse
```

go_properties.csv

Maße werden nach außen hin (also für den Anwender sichtbar, im Property-Editor) in der Einheit angegeben, die auch in der Papierpreisliste verwendet wird. Die interne Bezeichnung ist beliebig, sofern sie sich an die in Abschnitt go_types festgelegten Regeln hält.

go_childprops

Kinder, die per Merkmal erzeugt werden, beginnen mit dem:

1. Serienkuerzel SE_ gefolgt vom
2. Namen, der aus einer beliebigen Kombination von Groß- und Kleinbuchstaben besteht.

```
CHP_[SE_]Tisch;G[SE_]KnieBlende;[SE_]Ja;[SE_]KnieBlende
```

go_attpt.csv

Die Anfügepunkte werden wie folgt bezeichnet:

1. Ap für Anfügepunkt, gefolgt vom
2. Serienkürzel SE_
3. Falls es sich um einen Kind-Anfügepunkte handelt, folgt darauf ein CH_
4. Der Name, der mit einem Großbuchstaben beginnt und ansonsten aus einer beliebigen Kombination von Groß- und Kleinbuchstaben besteht.

```
MT_[SE_]Tisch;Ap[SE_]CH_Zubehoer;CH;;G[SE_]Breite*0.05;0.1;0.0;0.0
```

```
MT_[SE_]Tisch;Ap[SE_]TischL;L;;0.0;0.72;0.0;0.0
```

go_propclasses

Merkmalsklassen setzen sich zusammen aus

1. einem PC_ gefolgt vom
2. Serienkürzel mit Unterstrich und
3. einer beliebigen Kombination aus Groß- und Kleinbuchstaben

```
MT_[SE_]Tisch;G[SE_]SichtBlende;PC_[SE_]Blenden
```

go_actions

Meldungen, die in der go_actions ausgegeben werden, beginnen grundsätzlich mit einem

1. msg gefolgt vom
2. Serienkürzel und einem Unterstrich

```
MT_[SE_]Tisch;G[SE_]Breite;;CON;;SET_PROP;G[SE_]Anbau;[SE_]Nein;msg[SE_]nicht  
Moeglich
```

History

MT-Styleguide 1.2

verbessertes Syntaxhighlighting

MT-Styleguide 1.1

Styleguide für Merkmalsklassen hinzugefügt (go_propclasses)

Styleguide für Meldungen hinzugefügt (go_actions)

MT-Styleguide 1.0

ⁱ Ausgangsentwurf von Annett Wiegand, Andrea Schramm (EasternGraphics)