

pCon.planner 8.10 – Détails techniques

Content

| | | |
|-----|--|---|
| 1 | Détails techniques | 1 |
| 1.1 | Vérification des prérequis système | 1 |
| 1.2 | Types de carte graphique | 1 |
| 1.3 | Pilotes graphiques | 2 |
| 1.4 | Tester les modes de rendu | 2 |
| 2 | Problèmes récurrents..... | 2 |
| 2.1 | Second écran | 2 |
| 3 | Optimiser les performances | 2 |
| 3.1 | Options graphiques étendues | 2 |
| 3.2 | Multi-instance..... | 2 |
| 3.3 | Autres logiciels 3D | 3 |
| 3.4 | Utiliser une seule fenêtre | 3 |

1 Détails techniques

1.1 Vérification des prérequis système

Vérifiez toujours que votre machine respecte les prérequis système de pCon.planner. Si ce n'est pas le cas, il n'y a aucune garantie que le logiciel fonctionnera correctement sur votre poste.

Les prérequis système sont disponibles [ici](#).

1.2 Types de carte graphique

Le type de carte graphique installé sur votre poste est un facteur crucial pour la stabilité du logiciel et déterminera ses performances en temps réel.

Il y a deux types de carte graphiques. Les cartes embarquées sont de simples composants sans processeur dédié (GPU). Ils ont une faible mémoire intégrée pour traiter les informations graphiques. Ils s'appuient principalement sur la mémoire vive (RAM) du poste. Ils ne consomment que peu d'électricité, ne coûtent pas cher et sont suffisants pour la plupart des applications de bureautique. Ces chipsets sont souvent installés sur des ordinateurs portables.

Le deuxième type sont les cartes graphiques dédiées. Elles ont leur propre processeur (GPU) et une grosse mémoire graphique. Elles donneront toujours de meilleures performances que les cartes embarquées. Bien qu'elles puissent être utilisées pour les applications de bureautique, leur but principal est la 3D.

pCon.planner 8 étant un logiciel de 3D, il ne peut être utilisé à pleine-puissance que par des systèmes avec carte graphique dédiée. Il est possible d'utiliser une carte graphique embarquée, mais sous restrictions.

Certaines machines hybrides disposent des deux systèmes (carte embarquée et carte dédiée). L'utilisateur peut décider de la carte à utiliser selon le logiciel. Il est dans ce cas recommandé d'assigner la carte graphique dédiée à pCon.planner 8. Vous trouverez une documentation sur le sujet [ici](#).

1.3 Pilotes graphiques

Généralement, un problème visuel dans pCon.planner ne vient pas de la carte graphique elle-même mais de son pilote, qui fait le lien entre le composant et l'environnement (Windows). Pour cette raison, nous recommandons de toujours garder ces pilotes à jour. Ils se trouvent généralement sur le site du fabricant de la carte graphique.

1.4 Tester les modes de rendu

Les modes de rendu de pCon.planner 8 ont des vitesses de traitement plus ou moins rapide. Le mode **Réaliste** prendra un peu plus de temps à calculer en temps réel par rapport au mode **Coloré**. Il est conseillé d'adapter son mode de rendu aux actions en cours (un mode léger pour le dessin, un mode détaillé pour les finitions).

2 Problèmes récurrents

2.1 Second écran

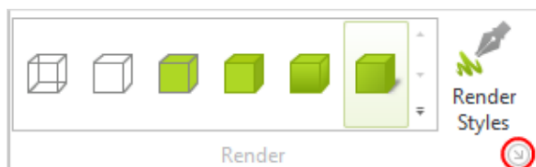
Si un second écran est connecté au poste pour étendre l'affichage, il est possible d'avoir des problèmes visuels ou même un crash du logiciel. L'une des raisons principales est le manque de mémoire graphique. Vérifiez que le second écran est bien connecté à la carte graphique.

3 Optimiser les performances

Les conseils suivants vous aideront à optimiser les performances sur pCon.planner, en particulier sur des machines plus anciennes et/ou moins puissantes.

3.1 Options graphiques étendues

Les options étendues vous donnent la possibilité d'adapter la représentation graphique sur des machines moins puissantes.



Ces options se situent dans l'onglet *Vue*, groupe *Rendu*, via la petite flèche en diagonale.

Passez dans l'onglet *Qualité* pour définir la *Qualité des textures*, de l'*ombrage* ou de l'*anticrénelage*. En passant les valeurs sur *Simple* ou *Normal*, la représentation des objets sera légèrement altérée, mais ils seront plus rapides à traiter.

3.2 Multi-instance

Ouvrir pCon.planner 8 plusieurs fois simultanément demande beaucoup de ressources à la machine. Il est conseillé de n'ouvrir pCon.planner qu'une seule fois.

3.3 Autres logiciels 3D

Lors de l'utilisation de pCon.planner, n'utilisez pas d'autres applications 3D en même temps (ex. AutoCAD). Les deux applications vont se diviser les ressources de la machine et donc amputer les performances.

3.4 Utiliser une seule fenêtre

Sur des machines très faibles, il peut être plus simple de ne travailler que sur une seule fenêtre à la fois, plutôt que de subdiviser. De même, réduire la taille de la fenêtre du logiciel permet d'économiser de la mémoire graphique.

Remarques légales

© EasternGraphics GmbH | Albert-Einstein-Straße 1 | 98693 Ilmenau | GERMANY

Ce travail (texte, fichier, livre ou sous toute autre forme) est protégé par copyright. Tous droits réservés par EasternGraphics GmbH. Les traductions, reproductions ou distributions dans son intégralité ou en partie ne sont autorisées qu'avec accord écrit préalable d'EasternGraphics GmbH.

EasternGraphics GmbH n'accepte aucune responsabilité concernant la complétude, les erreurs, le sujet ou la continuité de ce travail et sur son adaptabilité aux buts projetés par l'utilisateur. Toute responsabilité est exclue, sauf en cas d'intention malveillante, de négligence grave ou de dommage à la vie ou à l'intégrité physique.

Tous les noms ou descriptions contenus dans ce travail peuvent être des marques déposées et protégés en conséquence légalement. Le fait de telles marques déposées apparaissent dans cette œuvre ne donne en aucun cas le droit d'assumer qu'elles soient libres de droit pour tout le monde.