

# pCon.planner 8.11 Systemanforderungen

## Empfohlene Konfiguration

Prozessor	Intel/AMD x64-Prozessor <sup>1</sup> , >= 4 Kerne, > 3 GHz
Systemspeicher	>= 16 GB
Betriebssystem	Windows 10/11 (64-bit) <sup>2</sup>
Festplattenspeicher	5 GB <sup>3</sup>
Grafikkarte	Aktuelles Modell von NVIDIA oder AMD 4 GB RAM (8 GB und mehr für sehr große/detaillierte Planungen) OpenGL 4.5 Unterstützung Spezielle CAD-Grafikkarten bringen i.d.R. keine Vorteile.
Bildschirmauflösung	Full HD (1920 x 1080) oder mehr

## Minimale Voraussetzungen

Prozessor	Intel/AMD x64-Prozessor <sup>1</sup> , >= 2 Kerne, > 2 GHz
Systemspeicher	8 GB
Betriebssystem	Windows 10 (64-bit) <sup>2</sup>
Festplattenspeicher	5 GB <sup>3</sup>
Grafikkarte	NVIDIA oder AMD (< 4 Jahre alt) 1 GB RAM; OpenGL 3.3 Unterstützung
Bildschirmauflösung	1280 x 1024 Bildpunkte

<sup>1</sup> Keine native Unterstützung für Geräte mit ARM Prozessorarchitektur (z.B. Microsoft Surface, Surface Pro X)

<sup>2</sup> Produktsupport leisten wir nur für native Windows-Installation nicht für virtualisierte Systeme – speziell nicht bei Problemen im Bereich 3D-Grafik und Lizenzierung.

<sup>3</sup> Zusätzlich wird Speicherplatz für die zu installierenden Programme und Herstellerkataloge sowie temporärer Speicherplatz für die dazugehörigen Installationsdateien benötigt.

### **Erforderliche Systembibliotheken<sup>4</sup>**

---

Microsoft Visual C++ Redistributable für Visual Studio 2019

---

Microsoft Edge WebView2 Runtime

---

### **Benötigte Komponenten**

---

Microsoft Edge Browser

---

Maus mit Scrollrad

---

### **Internet-Zugriff**

Die Lizenzierung via pCon.login benötigt Zugang zum Internet. In der Regel arbeitet pCon.login in Verbindung mit Sicherheitssoftware uneingeschränkt. Bei sehr restriktiver Sicherheitssoftware muss der Zugriff auf \*.pcon-solutions.com und \*.easterngraphics.com per HTTP/HTTPS (Ports 80, 443) sichergestellt werden. Es muss davon ausgegangen werden, dass während der Laufzeit vom pCon.planner jederzeit mit \*.pcon-solutions.com kommuniziert wird.

Für die Nutzung einer Einzelplatzlizenz ist ein einmaliger Zugriff zur Lizenzierung notwendig.

### **Optionale Funktionen mit Internet-Zugriff**

Bei aktivierter Updateprüfung ist Zugriff auf pcon-solutions.com notwendig.

Für den Abruf von zusätzlichen Produktinformationen benötigt der pCon.planner Internetzugriff auf verschiedene Server, auch Server der diversen Hersteller.

Funktionen über den integrierten Browser:

- Verwendung der Anbindung an pCon.catalog, die Materialbibliothek und das 3D Warehouse
- Anzeige der Online Hilfe
- Verwendung des Feedback Formulars

Die „Teilen“-Funktionalität erfordert Kommunikation mit den Schnittstellen von Diensten Dritter (DropBox, Microsoft OneDrive/Sharepoint).

Die Batch-Rendering Funktion (\pCon.planner\plugins\BatchRendering\bin\BatchRendering.exe) errichtet einen lokalen Webserver zu Anzeige seiner Oberfläche. Dessen Erstellung muss ggf. per Richtlinie gesondert erlaubt werden.

### **Lokaler Netzwerk-Zugriff**

Bei Nutzung des klassischen Lizenzsystems ist Zugriff auf Port 1947 erforderlich. Sowohl bei Einzelplatz- als auch bei Netzwerklicenzen muss dieser Port für die Kommunikation zwischen pCon.planner PRO und dem Lizenztreiber dauerhaft verfügbar sein.

---

<sup>4</sup> Wird von unserer Installation bereitgestellt.

**Hinweise**

Der pCon.planner benötigt eine aktuelle Grafikkarte, die nicht älter als vier Jahre ist. Aufgrund der besseren Treiberunterstützung sind Produkte der Hersteller NVIDIA und AMD empfohlen. Weiterhin ist darauf zu achten, aktuelle Grafikkartentreiber zu benutzen.

Die Verwendung von integrierten Grafik-Lösungen ist nicht empfohlen. Der pCon.planner bietet einen Kompatibilitätsmodus (Windows-Startmenü → pCon Tools → Setup pCon.planner), um derartige Systeme zu einem Mindestmaß zu unterstützen.

Aufgrund der Einschränkung dieser Lösung kommt es im Kompatibilitätsmodus zu einem Leistungsverlust. Bitte beachten Sie, dass die folgenden Funktionen im Kompatibilitätsmodus nicht verfügbar sind: die Darstellungsmodi *Konzept* und *Realistisch*, Antialiasing in der Echtzeit-Darstellung, die Skybox und die Echtzeitvorschau der Materialien und weitere.