

## Différences entre les versions

### Version : pCon.planner 8.14

<b>Persistence</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Chargement et sauvegarde des fichiers DWG et DWT	X	X	X
Conversion et support d'anciens formats DWG	X	X	X
Support étendu de fichiers modèles	X		X
Nom et lien de propriétés sur les objets	X		X

<b>Import</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Format Géométriques (DWG, DWT, DXF, SAT/SABb, 3DS, SKP)	X	X	X
Géométriques étendus (Collada/DAE, FBX, GLTF, OBJ, STL, USD)	X		X
Nuages de points (E57, PLY)			X
Microstation (DGN)			X
Projets pCon.box (PBOX)	X	X	X
Projet pCon.basket offline (OBK)		X	X
Easterngraphics OBX		X	X
Easterngraphics EOX	X	X	X
Container d'échange pCon (PEC)	X	X	X
Données acoustiques CadnaR (CNIVG)			X
IFC 2.3 + IFC 4 (IFC)	X		X
Format document portable (PDF)	X		X
Format CAO étendus (Step, IGES) – Maillage uniquement			X
Données photométriques (IES, LDT/Eulumdat)	X	X	X
Format Image (PNG, BMP, TIF, TGA, GIF, JPG, WEBP)	X	X	X

<b>Export</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Format Géométrique (DWG, DXF, DWT, GLTF, USDZ, 3DS)	X	X	X
Format Image (PNG, JPG, BMP, EXR)	X	X	X
Copier-Coller 3D: MS Office, SkecthUp, AutoCAD	X		X
Copier-Coller 2D: MS Office, Adobe Creative Suite	X		X
Copier-Coller Articles: pCon.basket (Online + Offline)		X	X
Graphiques vectoriels 2D (PDF, SVG, EMF, DWG/DXF)	X		X
Géométries étendus (Collada/DAE, FBX, SKP, OBJ)	X		X
Format STL (STL)			X
Informations article (OBX, XLSX, CSV) - pour le fabricant en cours uniquement - pour tous les fabricants du plan		X	X
Export des informations articles au format Excel <sup>1</sup>		X	X
Projets pCon.basket (OBK)		X	X
Container d'échange pCon (PEC)	X	X	X
IFC version 4 (IFC)			X
Rapport de matériaux			X
Export de données produit pour Autodesk® Revit®			X
Export ReCAD pour Relux			X

---

<sup>1</sup> Nécessite que Microsoft Excel soit installé

<b>Médias</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Image	X	X	X
Image panoramique	X	X	X
Graphique vectoriel	X		X
Animations	X	X	X
Vidéos	X	X	X
Navigateur Média pour gérer le contenu	X	X	X
Moteur de rendu : OSPRay, Temps réel	X	X	X
Images multi-contenu			X
Panoramas multi-contenu			X
Export pour rendu externe (OSPRay)			X
Styles de rendus	X		X
Ajout d'un logo aux animations / images	X	X	X
Ajout d'une image sphérique en tant qu'arrière-plan	X	X	X
Lien vers Impress (Partage de modèles)	X	X	X
Images de produits photo-réalistes pour retraitement dans des logiciels de retouche	X	X	X
Editeur d'images	X		X
<b>Impression</b>			
Impression d'image	X	X	X
Export d'image	X	X	X
Impression haute-qualité (basée sur le vectoriel)	X	X	X
Impression à l'échelle	X	X	X
Outil de mise en page incluant des fonctions pour les cotes, positionnement de vues, envoi de la sélection des pages à l'impression			X
Création de PDF	X		X

<b>Architecture</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Éléments muraux (murs, fenêtres, fenêtres rondes, portes, baies vitrées, ouvertures)	X	X	X
Objets muraux (prises électriques, réseau, interrupteurs...)	X	X	X
Sources lumineuses (spot, directionnelle, point, zone, ambiante, photométrique)	X	X	X
Éléments supplémentaires (grille de plafond, sol, escaliers, piliers, rails, stores, toit en pente, lucarne)	X	X	X
Éléments d'installation (radiateur, tuyaux)	X	X	X
Création d'objets muraux	X	X	X
Gestion d'espace (division de pièces et vignettes)	X		X
Placement d'éléments interactif	X		X
Outil plan de sol	X		X
Conversion de nuage de points en plan de sol			X

<b>Dessin</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Formes (rectangle, polygone, ligne, cercle, ellipse, arc...)	X	X	X
Outil dessin à main levée	X	X	X
Solides (cône, sphère, cube, cylindre)	X	X	X
Textes	X	X	X
Textes avancés	X		X
Cotes	X	X	X
Arrondi d'arrêtes (2D)	X	X	X

<b>Construction</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Soustraire	X		X
Fusionner	X		X
Intersection	X		X
Etirer	X		X
Couper	X		X
Outil Me suivre	X		X
<b>Outils</b>			
Dupliquer (réseau, copie rapide, presse-papier)	X	X	X
Déplacer (rotation, déplacer, interacteur d'objet)	X	X	X
Modifier (échelle, miroir, extruder, surface)	X	X	X
Masquer, verrouiller et grouper des objets	X	X	X
Remplacer	X	X	X
Matériaux (pipette, colorer, modifier une texture)	X	X	X
Editeur de matériaux	X	X	X
Transfert de propriétés interactif	X	X	X
Conteneur de propriétés	X	X	X
Définition du point d'insertion	X		X
Création de copies références	X		X
Ligne de guidage	X	X	X
<b>Commentaires</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>
Alignement et disposition	X	X	X
Hachures	X	(X)	X
Symbole 2D	X		X
Recadrage 2D	X		X
Projection 2D			X
Accroche	X	X	X

Accroche au nuage de points				X
Créer et gérer des fichiers rattachés				X

<b>Cotes</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Cotes droits	X	X	X
Cotes automatiques de mur	X	X	X
Cotes alignées et d'angle	X		X
Légendes	X	X	X
Cote de rayon, diamètres et en arc	X	X	X
Editeur de styles de cotes	X		X
Import de styles de cotes	X		X
Zone de mesure pour les éléments	X	X	X

<b>Contenu en ligne</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
pCon.catalog	X	X	X
Support de modèles configurables	X	X	X
<b>Support des catalogues/articles en ligne B2B</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>
Accès aux symboles de catalogues en lignes (3D Warehouse)	X	X	X
Informations produit (service dynamique en ligne)	X	X	X

<b>OFML</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Fonctions d'articles (catalogues, liste d'articles, export, aperçu) :			
- Pour le fabricant en cours			
- Pour tous les fabricants		X	X
Utiliser les données articles avec diverses dates de tarification		X	X
Articles spéciaux :			
- Conversion des articles OFML standard		X	X
- Modification de construction des articles OFML			X
- Conversion en géométries libres			X
Gestionnaire de profils		X	X

Recherche d'articles étendue	X	X
Gestionnaire de dossier		X
Sélection d'articles		X
Basculer entre représentation 2D et 3D		X
Numéros référence		X
Groupes d'articles	X	X
Support OAP	X	X

<b>Espace de travail</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Modes d'affichage en temps réel (fil de fer, lignes cachées, coloré, texturé, conceptuel, ombré, réaliste)	X	X	X
Contrôle de la vue (perspective, orthogonal, ISO, objet)	X	X	X
Ajout d'un panorama sphérique en arrière-plan	X	X	X
Ajout d'une image HDRI en tant que source lumineuse	X	X	X
Gestion de l'espace de travail avec des vues indépendantes	X	X	X
Outils de navigation (zoom, pan, orbite, regarder autour, balade)	X	X	X
Créer, utiliser et supprimer des caméras	X	X	X
Barres d'outils	X	X	X
Mini barre d'outils contextuelle	X	X	X
Vue Live	X	X	X

<b>Calques</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Gestion des calques			
- de toutes les vues en simultané (global)	X	X	X
- indépendante pour chaque vue (local)	X		X
Opérations de calques supplémentaires (créer, retirer, renommer, sélectionner les objets, filtrer)	X		X
Editeur de filtre de calques	X		X

<b>Divers</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Mode de compatibilité pour les machines moins capables	X	X	X
Niveau de qualité de la tessellation des solides	X	X	X
Instances multiples	X		X
Support de pCon.login		X	X
Protection par gestionnaire de licence			X
Paramètres de lignes de commandes étendues			X
Plugin SDK			X

### **Remarques légales**

© EasternGraphics GmbH | Albert-Einstein-Straße 1 | 98693 Ilmenau | GERMANY

Ce travail (texte, fichier, livre ou sous toute autre forme) est protégé par copyright. Tous droits réservés par EasternGraphics GmbH. Les traductions, reproductions ou distributions dans son intégralité ou en partie ne sont autorisées qu'avec accord écrit préalable d'EasternGraphics GmbH.

EasternGraphics GmbH n'accepte aucune responsabilité concernant la complétude, les erreurs, le sujet ou la continuité de ce travail et sur son adaptabilité aux buts projetés par l'utilisateur. Toute responsabilité est exclue, sauf en cas d'intention malveillante, de négligence grave ou de dommage à la vie ou à l'intégrité physique.

Tous les noms ou descriptions contenus dans ce travail peuvent être des marques déposées et protégés en conséquence légalement. Le fait de telles marques déposées apparaissent dans cette œuvre ne donne en aucun cas le droit d'assumer qu'elles soient libres de droit pour tout le monde.