

## Unterschiede zwischen den Editionen

### Stand: pCon.planner 8.9 (01-09-2023)

<b>Persistenz</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Laden und Speichern von DWG- und DWT-Dateien	X	X	X
Konvertierung und Unterstützung von älteren DWG-Formaten	X	X	X
Erweiterte Vorlagenunterstützung mit Standardvorlagen	X		X

  

<b>Import</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Geometrieformate (dwg, dwt, dxf, sat, 3ds, skp)	X	X	X
Erweiterte Geometrieformate (dae, fbx, gltf, obj, stl, usd)	X		X
Punkt-Wolken (e57)			X
DGN (Microstation)			X
OFML-Formate (fml, env)	X	X	X
pCon.basket Offline Projekte (obk)		X	X
OBX		X	X
EOX	X	X	X
pCon Exchange Container (pec)	X	X	X
Akustikdaten CadnaR (cnivg)			X
IFC 2.3 + IFC 4 (ifc)	X		X
PDF	X		X
Erweiterte CAD-Formate (Step, IGES)			X
Photometrischen Daten (ies, ldt/ Eulumdat)	X	X	X
Bildformate (png, bmp, tif, tga, gif, jpg, webp)	X	X	X

<b>Export</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Geometrieformate (dwg, dxf, dwt, 3ds)	X	X	X
Bildformate (png, bmp, jpg, tif, epx)	X	X	X
Zwischenablage 3D: MS Office, SketchUp, AutoCAD	X		X
Zwischenablage 2D: MS Office, Adobe Creative Suite	X		X
Zwischenablage Artikel: pCon.basket (Online + Offline)		X	X
2D-Vektorgrafik: PDF, SVG, EMF, DWG/DXF	X		X
Zusätzliche Geometrieformate (dae, skp, obj, fbx)	X		X
STL Format (stl)			X
Vektorgrafiken (svg, emf, dwg, dxf)	X		X
Artikelinformationen (fml, obx, csv): <ul style="list-style-type: none"> <li>• nur für aktiven Hersteller</li> <li>• für alle Hersteller</li> </ul>		X	X
Export von Artikelinformationen als Excel-Dokument <sup>1</sup>		X	X
Projekte für pCon.basket (obk)			X
pCon Exchange Container (pec)	X	X	X
IFC 4 (ifc)			X
Export von Produktdaten für Autodesk® Revit®			X
USDZ und GLTF Export	X	X	X
<b>ReCAD Export nach Relux</b>			<b>X</b>

<sup>1</sup> Benötigt ein installiertes Microsoft Excel

<b>Medieninhalte</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Bilder	X	X	X
Panorama-Bilder	X	X	X
Vektorgrafik	X		X
Animationen	X	X	X
Videos	X	X	X
Media Browser zur Verwaltung von Medieninhalten	X	X	X
Renderer: OSPRay, Echtzeit	X	X	X
Multi Content Pictures			X
Multi Content Panorama			X
Export für externes Rendering (OSPRay)			X
Renderstile	X		X
Hinzufügen von Logos zu Animationen / Bildern	X	X	X
Hinzufügen von sphärischen Panoramen als Bildhintergrund	X	X	X
Anbindung an Impress (Teilen von CAD-Modellen, 3D und AR)	X	X	X
Erstellung Artikelbilder für Sonder- und Set-Artikel			X
Fotorealistische Artikelbilder für Weiterverarbeitung in Bildbearbeitungsprogrammen	X	X	X
Bildeditor	X		X
<b>Drucken</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Bilddruck	X	X	X
Bildexport	X	X	X
Hochqualitatives Vektor-Bild-Druckverfahren als Standard	X	X	X
Maßstabsgerechtes Drucken	X	X	X
Layout-Werkzeug inklusive Bemaßungsoptionen, Hilfen zur professionellen Strukturierung von Druckseiten, Selektionsübergabe zwischen Arbeitsbereich und Layout			X
PDF-Erzeugung	X		X

<b>Architektur</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Wandelemente (Wände, Fenster, Türen, Glasfronten, Tore)	X	X	X
Wandobjekte (Steckdosen, Netzwerkdosen, Schalter, ...)	X	X	X
Lichtquellen (Spot, Punktlicht, Direktional, Flächenlicht, Umgebungslicht, Photometrische Lichtquellen)	X	X	X
Weitere Elemente (Rasterdecke, Boden, Treppe, Säule, Geländer, Jalousie, Dachschräge, Dachgaube)	X	X	X
Installationen (Heizung, Rohr-Elemente)	X	X	X
Wandobjekt erstellen	X	X	X
Flächenmanagement (Raumteiler und Raumstempel)	X		X
Erweiterte Elementplatzierung	X		X
Grundriss-Werkzeug	X		X
<b>Zeichnen</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Formen (Rechteck, Polygon, Linie, Kreis, Ellipse, Bogen, ...)	X	X	X
Freihand Werkzeug	X	X	X
Körper (Kegel, Kugel, Quader, Zylinder)	X	X	X
Texte	X	X	X
Erweiterter Text	X		X
Bemaßungen	X	X	X
Abrundung der Ecken (2D)	X	X	X
<b>Konstruktion</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Subtrahieren	X		X
Vereinigen	X		X
Schnittmenge	X		X
Strecken	X		X
Schneiden	X		X
Folge-Mir-Tool	X		X

<b>Werkzeuge</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Vervielfältigen (Reihe, Schnelles Kopieren, Clipboard)	X	X	X
Bewegen (Drehen, Verschieben, Objekt-Interaktor)	X	X	X
Modifizieren (Skalieren, Spiegeln, erweitertes Extrudieren, Region)	X	X	X
Ausblenden, Sperren und Gruppieren von Objekten	X	X	X
Ersetzen	X	X	X
Materialien (Pipette, Füllfarben, Texturbearbeitung)	X	X	X
Materialeditor	X	X	X
Eigenschafteneditor	X	X	X
Bereinigen und Reparieren von Planungen	X	X	X
Wiederherstellungsmodus	X	X	X
Interaktive Merkmalsübertragung	X	X	X
Merkmalscontainer	X	X	X
Definition Objekt-Einfügepunkt	X		X
Erzeugen von Referenzkopien	X		X
Hilfslinien	X	X	X
Editieren in Gruppen	X	X	X
Anordnung und Ausrichten	X	X	X
Schraffuren	X	(X)	X
2D-Symbol	X		X
2D-Zuschneiden	X		X
2D-Projektion			X
Schnitte	X	X	X

<b>Bemaßung</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Lineare Bemaßung	X	X	X
Automatische Wandbemaßung	X	X	X
Ausgerichtete Bemaßung und Winkelbemaßung	X		X
Anmerkungen	X	X	X
Durchmesser-, Radien- und Kreisbogenbemaßung	X	X	X
Editor für Bemaßungsstile	X		X
Import von Bemaßungsstilen	X		X

<b>Online Inhalte</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
pCon.catalog	X	X	X
Zugriff auf Symbole in Online-Katalogen (3D Warehouse)	X	X	X
Produktinformation (dynamischer Online-Dienst)	X	X	X
<b>OFML</b>			
Artikelsteuerung (Katalog, Artikelliste, kfm. Exporte, Formular):			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nur für den aktiven Hersteller</li> <li>• herstellerübergreifend</li> </ul>		X	X
Verwendung von Multiplen Preislisten in einem Datenstand		X	X
Sonderartikel:			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Konvertierung von OFML-Artikeln</li> <li>• konstruktive Änderungen von OFML-Artikeln</li> <li>• Umwandlung beliebiger Geometrien</li> </ul>		X	X
Profilmanager		X	X
Erweiterte Artikelsuche		X	X
Ordnerverwaltung			X
Artikelauswahl			X
Steuerung der 2D/3D-Darstellung			X
Referenznummern			X
Set-Artikel		X	X
OAP-Unterstützung		X	X

<b>Arbeitsbereich</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Verschiedene Echtzeit-Darstellungsmodi (Drahtgitter, Verdeckt, Farbig, Texturiert, Konzept, Beleuchtet, Realistisch)	X	X	X
Ansichten-Steuerung (Perspektive, Orthogonal, ISO, Objekt)	X	X	X
Hinzufügen von sphärischen Panoramen als Hintergrund	X	X	X
HDRI Bild als Umgebungsbeleuchtung hinzufügen	X	X	X
Individuelle Einrichtung unabhängiger Arbeitsbereiche	X	X	X
Navigationspanel (Zoom, Pan, 3D-Orbit, Umschauen, Begehen)	X	X	X
Erzeugen, Anzeigen und Löschen eigener Kameras	X	X	X
Individuelle Werkzeugleisten	X	X	X
Kontextsensitive Mini-Toolbar	X	X	X
Live View	X	X	X
<b>Ebenen</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Steuerung der Darstellung von Ebenen - übergreifend für alle Arbeitsbereich (global) - unabhängig für jeden Arbeitsbereich (lokal)	X X	X	X X
Zusätzliche Layer-Funktionen (Löschen, Hinzufügen, Umbenennen, Selektion aller Objekte, Ebene an Objekt zuweisen, Filter)	X		X
Editor zum Erstellen von individuellen Ebenen-Filtern	X		X
<b>Verschiedenes</b>	<b>STD</b>	<b>ME</b>	<b>PRO</b>
Kompatibilitätsmodus für schwächere Hardware	X	X	X
Qualitätsstufen für Volumenkörper-Darstellung	X	X	X
Multi-Instanzfähigkeit	X		X
pCon.login Unterstützung		X	X
Schutz durch Lizenzmanagement			X
Erweiterte Parameter für Kommandozeilenaufruf			X
Plugin SDK			X

## Rechtliche Hinweise

© EasternGraphics GmbH | Albert-Einstein-Straße 1 | 98693 Ilmenau | DEUTSCHLAND

Dieses Werk (zum Beispiel Text, Datei, Buch usw.) ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte sind der EasternGraphics GmbH vorbehalten. Die Übersetzung, die Vervielfältigung oder die Verbreitung, im Ganzen oder in Teilen ist nur nach vorheriger schriftlicher Zustimmung der EasternGraphics GmbH gestattet.

Die EasternGraphics GmbH übernimmt keine Gewähr für die Vollständigkeit, für die Fehlerfreiheit, für die Aktualität, für die Kontinuität und für die Eignung dieses Werkes zu dem von dem Verwender vorausgesetzten Zweck. Die Haftung der EasternGraphics GmbH ist, außer bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit sowie bei Personenschäden, ausgeschlossen.

Alle in diesem Werk enthaltenen Namen oder Bezeichnungen können Marken der jeweiligen Rechteinhaber sein, die markenrechtlich geschützt sein können. Die Wiedergabe von Marken in diesem Werk berechtigt nicht zu der Annahme, dass diese frei und von jedermann verwendet werden dürfen.